

Summary MMP2 - Organisation Multimedia-Projekte

Aufbauorganisation

- Infrastruktur des Projektgeschehens im Mittelpunkt
- Projektteam (Grösse, Zusammensetzung, Einbindung in die Unternehmensorganisation)

Team

- Zusammensetzung (Inhalte, Gestaltung, Produktion, Projektmanagement)
- Kernteam, Gesamteam, Ad-hoc Team
- Betroffene zu Beteiligten machen
- Teamgrösse (max. 7 Personen)
- Verantwortungsstruktur

Merkmale eines Erfolgsteams

- Leistung
- Ziele
- Dynamik
- Struktur
- Klima

Virtuelle Teams

- Optimale kommunikative Verbindung zwischen den Teammitgliedern
- Maximale Effizienz und Kooperation
- Virtuelle Gruppe vs tatsächliches Team
- Positive Beeinflussung der Teamkultur

Projektleitung

- Qualifikation der Projektleitung
- Fachliches Know-how vs persönliche Eigenschaften
- Führungsfähigkeiten
- Rollenklärung und -verständnis

Kompetenzen der Projektleitung

- Menschenführung
- Ergebnisorientiertes Arbeiten und Handeln
- Kommunikationsfähigkeit und Verhandlungsgeschick
- Fachliche und menschliche Autorität
- Transparenz der Entscheidungsfindung
- Härte, Durchsehvermögen, Durchsetzungskraft
- Kooperativer Arbeitsstil
- Kreativität und Phantasie
- Motivation

Projekt-Controllingleitung

- Das „Vier-Augen-Prinzip“

Ablauforganisation

- Überschaubare und beherrschbare Prozessabläufe im Mittelpunkt
- Einzelne Prozesse im logischen Gesamtzusammenhang (nicht „Muddling-Through“)

Modelltypen

- Phasenmodell (Projektidee → Rohkonzeption → Grobkonzeption → Feinkonzeption → Projektumsetzung)
- Prototyping (vorläufige und unvollständige Testversion der fertigen Applikation; überlappender Phasenverlauf)
- Evolutionäres Modell (Projektprozess geplant in mehreren Entwicklungszyklen, die jeweils die gleichen Phasen durchlaufen)

